

No.15

東京文化資源会議

「ティーチャ」

ニュースレター

T-Cha

東京文化資源会議

Tokyo Cultural Heritage Alliance

Shin
Nakajima

Hana
Tsubota

Seitoku
Takuma

Hiroyuki
Usui

@ Kanda Town

Planning Roundtable



江戸から続く
神田というまちの歴史

徳川家康公が江戸幕府を築き発展した東京ですが、江戸開府以前は大きなまちもほとんどなく、村々が点々とある土地でした。そんな土地を土木工事によって海を埋め立て、水路工事を行い水路を軸に経済を発展させてきました。

水路のなかでも、江戸築城のために材木や石材が運び込まれた「鎌倉河岸」（現在の鎌倉橋）付近は多くの人が集まり、行商が立ち並び活況を呈していました。神田祭をはじめとする賑わいなど、神田地域一帯は江戸のお膝元として発展したまちであり、起業精神あふれた歴史が今なお続くまちです。

そんな神田も、「都心回帰や市街地における建物やビルの更新などによって、大小様々な開発の動きが起きている」と中島伸さん（東京都市大学）は話します。再開発をより良いものとするため、地域にとって公共性や納得性の高い都市開発やまちづ

神田らしさを継承し
より良いまちづくりへ
**「神田
まちづくり
懇談会」**

Tokyo Cultural Heritage Alliance



くりとはなにかを議論する場が求められました。そこで、東京文化資源會議らが中心となり、大学関係者や地元住民、開発事業者らが集まり、これから「神田まちづくり懇談会」が開かれるようになりました。

年から「神田まちづくり懇談会」が開かれるようになります。

2016年から「神田まちづくり懇談会」が開かれるようになります。

**都市開発に揺れる
神田のまちをどう捉えるか**

神田まちづくり懇談会では、活動方針として①統一性のある公共性のあるルール、②起業副業を支える職住隣接のまち、③大人が夜安心して遊べるまちの3つを掲げ、地元住民らが持つ神田というまちがこれまで培ってきた歴史や文化を紐解きながら、神田特有の価値を浮かび上がらせようとした。

懇談会の議論における大きなキー

ワードが、「多様性」です。「昭和までは江戸時代の形、職住近接な姿が残っていた」と話すのは、神田生まれ神田育ちの田熊清徳さん。多様な人たちが神田で商売を営む様子があちらこちらにありました。しかし次第にマンションが増え、住んでいるだけであまり地域との関わりのない人が増えてきました。新たに神田に移り住んだ人と元住民らとの意識の違いや、地域の関わりの差による地域コミュニティの希薄化に対する危機感があると田

熊さんは話します。神田に根を張る地権者らも、単純な営利目的の不動産開発ではなく、しっかりと地域の価値を高めるための開発をしてもらいたいと考えています。

警察通りの賑わいづくりや、千代田区のまちづくりを支援しているUR都市機構の坪田華さん

は「地域の人たちと接して感じるのは、神田には新たなものを採り入れる包摂性があること。開発をきちんと受け入れながら、いかにして多样性を維持し続けていくか、地元をしながら適切な開発が求められる」と話します。開発事業者の方々も地元住民らの意思を尊重しながら、いかにして神田らしいまちづくりができるのかに向き合っています。

指標では、地域をしらしろの「いやー」と分けて、解析をしています。数字が小さいレイヤーほど変化にくく、数字が大きいレイヤーに影響を及ぼします。「街路・街区・敷地割で構成される「街割」です。街割が変わればまちが根本的に変わってしまい、さらに一度変わるとすぐには戻せません。L2の上物や建物の配置は、街割が変わることでまちの様相は変わることを意味しており、L3の人の動きやテナント、街の営みに大きな影響を及ぼしています。

こうした各レイヤー分けによって、街全体をトータルで分析する基盤を構築。これらの一連の流れを踏まえた上で、神田の街が持つ固有性や特徴といった質的な要素と、昼間人口

も話します。

江戸時代から住まう家もあれば、戦後移り住んだ人もいる、多様なまちの人たちをもつて、今なお続く神田らしさとはなにかが問われています。

（記事構成：江口晋太朗 撮影：鈴木涉）

Shin Nakajima

Hana Tsubota

Seitoku Takuma

Hiroyuki Usui

完璧というわけではありません。あくまで、指標であり、そうした情報を議論の俎上としながら、継続的に、多様な神田の人らが未来のまちは変わりありません。

神田らしさを継承する

まちづくり懇談会によるこれらの指標やデータは、行政によるまちづくり計画を推進する上でも大きく寄与することが期待されています。「計画を立てる側にとつても、インプットとしておくべき指標を示すこと」で、より実現性や納得性の高いまちづくりが行える（坪田）

もちろん、これらの指標やデータがあれば

（記事構成：江口晋太朗 撮影：鈴木涉）

-Cha NOW TOKYO PROJECT

東京文化資源会議では、民産官学の様々な分野の専門家や実践者が集い、
東京の各地域で育まれている様々な文化資源をハード面・ソフト面から活用するプロジェクトを推進しています。
ここでは、東京文化資源会議全体の動向や各プロジェクトの近況をお知らせします。



2021年4月25日
ルアーカイブ学会第6回研究大
会におけるオンライン開催の企
画セッションとして、「都市に
おける文化資源のアーカイビン
グ」を開催しました。

地図ファブのみでなく、本郷
のキオクの未来PT、東京ケーブ
ルネットワークの皆様にも登
壇いただくことで、広く都市の
文化資源のアーカイブ活動（ア
ーカイビング）の実践と課題、
可能性について議論する事が
できました。

事前登録が120名を超える
盛況の中、質疑応答でも活発に
意見が出され、新しい技術の活
用や人材の確保、大都市圏以外

崖覧会企画
精神文化を
体感する

での地域アーカイブ活動の抱える困難など、具体的な問題に落とし込んだ情報交換も行われました。

また、2021年3月24日に開催した「崖賓会その壱」編著

「こんなガイドウス tand づく
取り外せるデザインを、東京大
学都市デザイン研究室の学生た
ちが中心となつて、検討を進め
ています。

商店街を舞台
ウォーク&プレイ
動画で体験も



昨秋考案し好評を博したのが
街灯に着脱可能な立飲みテーブル
を取り付けて新しい飲食空間
を提供する「ガイトウスタンド」
でした。その活動 자체は、ソト
飲みに対する逆風もあり現在は
充電期間となっています。

カイトウスタ
新バージョン
現在考案中

京文化資源会議T-Cha公式Youtubeチャンネルにアップいたしました。テロップや解説動画などを加えて、文化資源区の精神文化を楽しく知ることができます。あなたの動画として編集していまおすすめです。
<https://youtu.be/3p4h13u1dU>

事態宣言が明け、街の様子も落ち着いてきた頃に、新バージョンも含めてまた再開・お披露目できたらと考えています。

トチームでは、上野町通りで実施されたGOTO商店街事業「しのばず遊ぼう！池と町」に参画し、上野の山から不忍池、仲町通りを舞台にした企画「ウオーク＆ブレイ」を実施しました。

当初は2020年1月から2月に上野の山から池之端を歩くウォーキング・イベントと、商店街の道路空間をつかたブレイクアウトイベントを実施予定でしたが、1月初頭の緊急事態宣言発出を受け、集客イベントの実施が不可能になつたことから、それぞれ企画内容をもとにした動画を作成することとなりました。3月上旬にウォーケ編および

3月28日に開催した関係者を集めた上映会では参加者の皆様から好評を得ました。

ウォーカー編では、上野の山、不忍池、仲町までの起伏に富んだ上野の地形を歴史や文化資源として触れながら、自分のベースで歩いてゴールを目指します。ブレイブ編では、上野仲町通り商店街の魅力ある店舗や、全長272mの直線的な通りを生かして10分時間当てウォーカー、まちなか

秋葉原放送局 多彩なテーマで 文化を議論

一緒に楽しめる遊びを工夫してみました。
完成した動画は、「このばず遊ぼうー池と町」のYouTubeチャンネル（<https://www.youtube.com/channel/UC9lfvkDyJxjwzDRw>）にて公開しています。ぜひご覧ください。





編集後記

総会を開催 コロナ以後に 向けた議論

5月27日、東京文化資源会議の総会を開催いたしました。今年は、コロナ禍による開催に伴い、オンラインによる総会となりました。

くり団体の方々に予定を確保してもらっていたことから、5月5日はオンラインでの意見交換会を実施し、それぞれの団体が向き合っている課題や解決のイメージなどを共有する機会とすることことができました。

目途にオンラインで開催を予定しています。その時には、ぜひ多くの皆さんに傍聴いただけるようにしたいと思います。フォーラムの開催にとどまらず、歴史文化資源を活かしたリノベーションまちづくりに役立つ制度提案等に向けて、研究助成を受けることも視野に入れながら、引き続き取り組んでまいります。

総会以外でも、本会議に際してご意見がございましたら、いつでも事務局までお問い合わせください。また、総会資料は東京文化資源会議ウェブサイトのライブラリーにて掲載しております。

COV-I-D-19感染拡大を受け、物理的な密を避ける様々な方法が試されました。伝統的な文化は伝統的なコミュニケーション（必然的に物理的な密）を生じさせるの上に成り立っているように見えるが、そこで必要なものは物理的な密」なのだろうか。1年以上に渡つて何を密にすべきか、コロナ禍という必然性とICTとの関連性から考へてきました。会議の様々な活動も、コロナ禍がなければ文化資源の掘り起こしや捉え直しがありきたりな方法で行われてきました。会議の様々な活動も、コロナ禍がなければ文化資源の掘り起こしや捉え直しがありきたりな方法で行われてきました。会議のオンラインコンテンツ「仮称」不�中継」が充実してきた。文化資源との関わり方の新しい体験を味わいたい

新しいことに挑戦する意欲も運んできそうですね。（江）

[ティーチャ] 東京文化資源会議ニュースレター No.15

濃み、旨み、味わいのある東京の文化資源的エキスを3ヶ月に一度、お届けします

編集：東京文化資源会議広報委員会 デザイン：渡井史生(PANKEY inc.) 記載：江口晋太朗(TOKYObeta Ltd.)
写真：鈴木涉 印刷、製本：スターツ出版株式会社 発行人：東京文化資源会議 発行日：2021年6月30日
〒110-0005 東京都台東区上野2-11-1藤サビル3階 TEL：03-5244-5450 MAIL：info@tcha.jp URL：<http://tcha.jp/>

リノベーションまちづくり制度研究会（リノベ研）では、昨年7月の「ひじりばし博覧会」で立ち上げた「東京歴史文化まちづくり連携」の第2回フォーラムを、5月5日のひじりばし博覧会2021で実施予定でしたが、博覧会の中止を受けてフォーラム開催を延期することになりました。當日に多くのまちづ

目途にオンラインで開催を予定しています。その時には、ぜひ多くの皆さんに傍聴いただけるようにしたいと思います。フォーラムの開催にとどまらず、歴史文化資源を活かしたリノベーションまちづくりに役立つ制度提案等に向けて、研究助成を受けることも視野に入れながら、引き続き取り組んでまいります。

総会以外でも、本会議に際してご意見がございましたら、いつでも事務局までお問い合わせください。また、総会資料は東京文化資源会議ウェブサイトのライブラリーにて掲載しております。

まちづくり連携
活発な議論を
制度提案も視野

リノベーションまちづくり制度研究会（リノベ研）では、昨年7月の「ひじりばし博覧会」で立ち上げた「東京歴史文化まちづくり連携」の第2回フォーラムを、5月5日のひじりばし博覧会2021で実施予定でしたが、博覧会の中止を受けてフォーラム開催を延期することになりました。當日に多くのまちづ

目途にオンラインで開催を予定しています。その時には、ぜひ多くの皆さんに傍聴いただけるようにしたいと思います。フォーラムの開催にとどまらず、歴史文化資源を活かしたリノベーションまちづくりに役立つ制度提案等に向けて、研究助成を受けることも視野に入れながら、引き続き取り組んでまいります。

総会以外でも、本会議に際してご意見がございましたら、いつでも事務局までお問い合わせください。また、総会資料は東京文化資源会議ウェブサイトのライブラリーにて掲載しております。

まちづくり連携
活発な議論を
制度提案も視野

リノベーションまちづくり制度研究会（リノベ研）では、昨年7月の「ひじりばし博覧会」で立ち上げた「東京歴史文化まちづくり連携」の第2回フォーラムを、5月5日のひじりばし博覧会2021で実施予定でしたが、博覧会の中止を受けてフォーラム開催を延期することになりました。當日に多くのまちづ

目途にオンラインで開催を予定しています。その時には、ぜひ多くの皆さんに傍聴いただけるようにしたいと思います。フォーラムの開催にとどまらず、歴史文化資源を活かしたリノベーションまちづくりに役立つ制度提案等に向けて、研究助成を受けることも視野に入れながら、引き続き取り組んでまいります。

総会以外でも、本会議に際してご意見がございましたら、いつでも事務局までお問い合わせください。また、総会資料は東京文化資源会議ウェブサイトのライブラリーにて掲載しております。

T-Cha

[ティーチャ] 東京文化資源会議ニュースレター No.15

濃み、旨み、味わいのある東京の文化資源的エキスを3ヶ月に一度、お届けします。

編集：東京文化資源会議広報委員会 デザイン：渡井史生(PANKEY inc.) 記載：江口晋太朗(TOKYObeta Ltd.)
写真：鈴木涉 印刷、製本：スターツ出版株式会社 発行人：東京文化資源会議 発行日：2021年6月30日
〒110-0005 東京都台東区上野2-11-1藤サビル3階 TEL：03-5244-5450 MAIL：info@tcha.jp URL：<http://tcha.jp/>